

«Утверждаю»
Генеральный директор
ООО «Мир уникальных геймеров»
Н.И.Нечаев
15 февраля 2021 года

ПОЛОЖЕНИЕ

о творческом конкурсе среди детей,
подростков и молодежи с особенными
потребностями по созданию 3D модели (Робота)
ООО «Мир уникальных геймеров».

1. Общие положения.

Настоящее Положение определяет цели и задачи, порядок организации и проведение творческого конкурса по созданию 3D модели (Робота) - построение трехмерного изображения объекта с использованием специализированных компьютерных программ трехмерного моделирования для ООО «Мир уникальных геймеров». Положение является основным документом для проведения конкурса и определяет цель, участников, сроки проведения, награждение победителей конкурса. Общее руководство проведения конкурса, подготовку и организацию осуществляет ООО «Мир уникальных геймеров».

2. Цель конкурса.

- 2.1. Конкурс проводится для создания 3D модели (Робота) с целью дальнейшего использования его в качестве символа ООО «Мир уникальных геймеров».
- 2.2. Предоставление возможности продемонстрировать мастерство и фантазию, дизайнерские идеи, оригинальность в создании 3D модели (Робота).
- 2.3. Раскрытие творческого потенциала участников конкурса.
- 2.4. Привлечение детей, подростков и молодежи с особенными потребностями к участию в творческой деятельности с применением средств компьютерной графики.
- 2.5. Привлечение широкого общественного интереса к движению «Мир уникальных геймеров».

3. Сроки проведения.

- 3.1. Прием заявок и конкурсных работ осуществляется в период с 22.02.2021 по 22.04.2021.
- 3.2. После подведения итогов состоится награждение победителей Конкурса.

3.3. Результаты Конкурса будут опубликованы на официальных информационных площадках «Мир уникальных геймеров».

4. Участники конкурса.

В конкурсе могут принимать участие дети, подростки и молодежь с особенными потребностями в возрасте от 6 лет до 25 лет. Допускается индивидуальное и коллективное участие.

5. Порядок и условия проведения конкурса.

5.1. К рассмотрению принимаются работы, соответствующие теме Конкурса, а также техническим требованиям.

5.2. При подаче работ в Экспертную комиссию автор (авторы) представляют заявку (Приложение 1) в электронном виде по адресу: konkurs@wugamers.ru с темой «3D модель Робота» или через контактную форму на официальном сайте <https://wugamers.ru> в соответствующем разделе «Творческий конкурс!». К заявке прилагается эскиз в одном из перечисленных форматов: Ai, PSD, CDR, EPS, PDF, STL, OBJ, FBX, COLLADA, 3DS, IGES, STEP, VRML/X3D. Прикрепить файл эскиза вы можете по средствам любого файлового обменника с последующим добавлением ссылки на файл в письме или в сопроводительном сообщении при отправке заявки через контактную форму на официальном сайте <https://wugamers.ru> в соответствующем разделе «Творческий конкурс!». Там же вы можете прикрепить свой файл заявки из приложения 1 для принятия участия в конкурсе и сам эскиз модели при помощи кнопки «прикрепить файл» в соответствующих строках формы отправки заявки. Для прикрепления файлов допустимы следующие форматы:
1) файл заявки для участия в конкурсе: JPEG, JPG, PDF, DOC, DOCX;
2) файл модели: Ai, PSD, CDR, EPS, PDF, STL, OBJ, FBX, COLLADA, 3DS, IGES, STEP, VRML/X3D.

5.3. Каждый Участник имеет право предоставить для рассмотрения Экспертной комиссией Конкурса не более 3 работ.

5.4. Каждая работа должна быть оформлена и отправлена отдельной заявкой.

5.5. Поступившие на Конкурс материалы, соответствующие теме Конкурса, требованиям настоящего Положения, передаются на рассмотрение Экспертной комиссии, которая проводит оценку поступивших работ. Работы, не соответствующие вышеперечисленным критериям, будут отклонены, о чем автор получит уведомление по адресу электронной почты, указанному при подаче заявки на участие в Конкурсе.

5.6. Конкурсные работы вне процедуры Конкурса не принимаются.

5.7. Участник гарантирует, что присланные на Конкурс работы не нарушают авторских или имущественных прав третьих лиц.

5.8. Представленные на Конкурс работы и материалы, в том числе занявшие призовые места, поступают в собственность организатора Конкурса и возврату автору не подлежат. Организатору Конкурса переходят также все права на вышеуказанные работы и материалы, в том числе права

интеллектуальной собственности. За организатором Конкурса остается право внесения изменений и дополнений в первоначальный вариант работ и материалов, представленных на Конкурс.

5.9. Организатор оставляет за собой право на дальнейшую модернизацию и переработку принятой Конкурсной работы Победителя.

6. Технические требования к конкурсным работам.

6.1. Требования, выдвигаемые к представляемым на Конкурс работам:

- должны формировать положительное восприятие и соответствующие ассоциации у широкой аудитории;
- четко передавать суть проекта, его особенности;
- создавать благоприятный имидж;
- быть визуально привлекательными, оригинальными, лаконичными;
- отличаться новизной и учитывать современные тенденции дизайна;
- должны быть качественно исполнены и удобны для практического использования.

6.2. Конкурсные работы принимаются в виде изображения в формате .jpg не более 1500x1500 пикселей с кратким описанием модели и подробной документацией, содержащей описание и аргументацию комплекса визуальной идентификации.

6.3. Обязательные элементы презентации:

- общая концепция;
- 3D модель (Робота) должны содержать написание названия проекта на русском языке;
- наличие вербального сопровождения (слогана);
- варианты использования изображений, применяемые на носителях и в среде.

6.4. Под 3D моделью (Робота) подразумевается оригинальная фигура, по своей структуре напоминающая человека.

6.5. Голова 3D модели (Робота) должна полностью повторять или быть выполнена на основе существующего логотипа компании ООО «Мир уникальных геймеров».

6.6. 3D модель (Робота) должна воспроизводиться без утраты значения на любых носителях. Его можно печатать в цветном и черно-белом воспроизведении, размещать на различных носителях (бумага, экран, металл, камень и т.д.)

6.7. Объем файла с изображением должен быть до 6 Мбайт. Для растровой графики размер не менее А4 при 300 dpi, формат tiff, jpg. Для векторной графики, форматы ai, eps (Adobe Illustrator, до версии CS5), либо cdr. (Corel Draw). Все надписи должны быть переведены в кривые. Цветовые модели - RGB, CMYK.

6.8. В комментариях автор может разместить текст объемом не более 300 печатных знаков с пробелами, объясняющий идеологию.

6.9. Если работа не соответствует заявленным техническим требованиям, она не допускается к участию в Конкурсе.

6.10. 3D модели (Робота) должен быть создан специально для конкурса, т. е. ранее не использована и не опубликована.

7. Критерии оценки конкурсной работы.

- Художественный уровень выполнения работы.
- Легкость для восприятия.
- Лаконичность изобразительных приемов.
- Оригинальность графического решения.
- Технологичность и простота тиражирования.
- Креативность.

8. Экспертная комиссия.

8.1. ООО «Мир уникальных геймеров» формирует Экспертную комиссию.

8.2. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса, подведение итогов Конкурса и определение победителей осуществляет Экспертная комиссия Конкурса. Экспертная комиссия осуществляет руководство, координацию и общий контроль над ходом Конкурса и, при необходимости, вносит в него корректировки.

8.3. Экспертная комиссия подводит итоги Конкурса и определяет победителей на основе соответствия работ установленным критериям Конкурса и субъективной оценки каждого члена Экспертной комиссии путем голосования. Работы оцениваются по 5-балльной системе.

8.4. Экспертная комиссия состоит из 5 человек.

8.5. Решение Экспертной комиссии пересмотру не подлежит.

9. Награждение победителей

Победитель конкурса награждается дипломом и ценным призом.

Заявка

на участие в районном творческом
конкурсе по созданию 3D модели (Робота)
ООО «Мир уникальных геймеров».

_____ (Ф.И.О. участника, электронный адрес, телефон, возраст (полных лет)).

Пояснение к 3D модели:

С условиями и порядком организации конкурса ознакомлен(а) и обязуюсь их
выполнять.

Я, _____
(Ф.И.О. участника)

предупрежден(а) о соблюдении Закона «Об авторских правах», подтверждаю
правильность предоставляемых мною данных. Даю согласие на публикацию и
использование материала

Дата _____ Подпись _____